

Необходимо произвести дополнение к имеющимся функциям и исправить одну ошибку.

1. Ошибка. При возврате денег в режиме продавца (вход для продавца без пароля, в режиме продаж) происходит ошибка и возврат сделать невозможно. Я думаю, что ошибка небольшая, поскольку тот же возврат на лицевой счет (сумма возврата переводится на карту клиента и деньги не возвращаются) делается легко.
2. Необходимо сделать возможным осуществлять закуп товара у покупателя в режиме продавца.

Мы занимаемся продажей, обменом и закупом консольных игр (PS3, PS4, X-box). Клиент может прийти и купить у нас такой диск – это самое простое и мы его просто продаем в режиме продавца, поскольку до этого сделали поступление на склад и перемещение товара в магазин.

Клиент может прийти и обменять свой консольный диск на наш диск. Результатом данной операции будет доплата, которую осуществляет покупатель в виде разницы цены между диском купленным у нас и диском, купленным нами у покупателя.

Проблема в том, что в режиме продавца мы можем сделать обмен диска, купленного у нас (в этом случае программа проверяет куплен ли возвращаемый диск у нас) и если диск у нас не покупали, то в обмене (возврате) будет отказано. Это возможно, поскольку обмен и возврат мы делаем после того как вошли в карту покупателя, и система учитывает данные о покупках клиента.

Если не введена карта, то в режиме продавца нельзя ничего продать и нельзя ничего обменять и тд, короче все клавиши (кроме информационных) не активны.

Поскольку мы покупателям начисляем бонусы за продажи – мы не хотим, чтобы консольные игры (PS3, PS4, X-box) продавались по картам клиентов, и чтобы на эти продажи начислялись бонусы (совсем другой вход и наценка).

Поэтому вот такое предложение:

1. Товар в группах, в которые входят консольные игры нельзя продать в карте клиента (без карты можно) – хорошо бы чтобы в номенклатуре на такие группы можно было бы поставить флажки. При этом при выборе товара из этих групп в карте клиента должно быть оповещение о том, что продажа этого товара только без карты клиента.
2. Продавать товар из этих групп можно только без карты клиента и для этого можно переименовать кнопку в режиме продавца в (PS3, PS4, X-Box)

Эта кнопка должна быть не активна в карте клиента и активна без карты. Продажа и возврат осуществляются на розничного покупателя.

При нажатии на кнопку появляется окно, например, такое (название окна пусть совпадает с кнопкой):

PS3, PS4, X-Box

Товар, который мы продаем:

Товар, который мы покупаем:

Цена закупа 240,00

Цена продажи 799,00

Сумма к оплате: _____

Записать

Выполнить

Закрыть

При нажатии на кнопку открывается окно выбора номенклатуры (лучше, чтобы оно выглядело как на рисунке выше и там был бы всего один столбец (номенклатура), и важно чтобы иерархический список был отключен по умолчанию и никаких деревьев номенклатуры и тд. ВАЖНО! В этой форме не должно быть кнопки создания новой номенклатуры (см. ниже).

Получается универсальное окно. При продаже мы вводим номенклатуру (если нам нужно продать несколько позиций, то после выбранной позиции опять идет окно выбора и т.о. можно выбирать сколько угодно позиций, при этом окно вертикально растягивается) и внизу видим сумму к оплате.

Если это обмен, то выбираем товар во втором поле и в графе сумма оплаты получаем разницу розничных цен между продаваемым и покупаемым товаром.

Если покупатель должен оплатить деньги, то сумма положительная, если мы должны покупателю деньги, то сумма отрицательная.

Если мы покупаем товар у покупателя, то заполняется только вторая графа и сумма оплаты будет отрицательная.

Важно!!! При закупе товара у покупателя могут быть 2 варианта:

1. Закупаемый товар есть в номенклатуре. В этом случае, при выборе этой номенклатуры необходимо всегда указать стоимость закупа (даже если в справочнике себестоимость уже указана) и розничную стоимость. Эти стоимости нужно указывать всегда в ручную при закупе товара у покупателя. После нажатия на кнопку «Записать» строка фиксируется в списке и стоимости вносятся в справочник и можно выбрать следующую позицию. ВАЖНО! Если выбор товара на закуп не осуществляется, то сектор с ценами и кнопкой «Записать» не активен (сделать цвет как у фона).
2. Закупаемого товара нет в номенклатуре. В этом случае все тоже самое, при нажатии на кнопку выбора номенклатуры выходит окно номенклатуры (с одним столбцом) и сверху окна (или снизу) кнопка «Создать новую номенклатуру (наименование)». Если продавец в списке не может найти нужное наименование, то он нажимает кнопку «Создать новую номенклатуру (наименование)» и появляется окно создания номенклатуры:

Номенклатура

Код: 0000002580

Группа номенклатуры: _____ Номенклатурная группа: _____

Краткое наименование: _____ Артикул: _____

Код	По классиф.	Наименова.	К.	Вес	Объем
0000002585	шт	шт		1,000	

OK Закрыть

И здесь мы делаем указанные на рисунке параметры по умолчанию и не показываем строки и кнопки, выделенные синим. Я закрасил строку полное наименование, надеюсь, что данные из краткого наименования скопируются в полное наименование.

Примерно так. ВАЖНО!!! При выборе группы номенклатуры, чтобы в выборе участвовали только 4 группы: Игры для PS3, PS4, X-box 360 и X-box One.

При нажатии на кнопку ОК позиция появляется в номенклатуре, и мы выбираем ее и заполняем цены закупа и продажи. Мне бы очень хотелось, чтобы ниже можно было в красном прямоугольнике сделать картинку с примером заполнения этого окна и правила записи нового названия.

Далее, следующий момент. В окне продаж необходимо сделать отображение суммы проданных товаров из групп PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One за день. ВАЖНО!!! В этой области нужно указывать только сумму проданных дисков и не учитывать купленные нами диски. Дело в том, что мы получаем прибыль только в проданных дисков и так же продавцы свой бонус за это. Например, продано консольных дисков на 5340 руб и куплено у покупателей на сумму 3000. В графе отображения проданных дисков за день должно быть указано 5340.

На рисунке указано место где должна быть эта графа и выглядит аналогично строк на рисунке и написано:

Сумма продажи PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One **0,00**

Почасовой план выполнен.
Следующие продажи за этот час пойдут в зачёт плана следующего часа. Предлагаем продать ещё!!!

9:10:52
ДО КОНЦА ЧАСА ОСТАЛОСЬ 50 МИН.

Вывод (F12) Продажи за день Последние поступления Текущая акция и расчет рейтинга Инструкция по возврату и обмену товаров Акция и специальные предложения для Инструкция по выполнению плана и расчету ЗП Инструкция по пересчёту товара Инструкция по проведению инвентаризации Выход товара

Теперь надо учесть ЗП продавца и учет этих продаж в 1с.

При закрытии кассовой смены продавцу предлагается заполнить сумму наличных денег в кассе и от этой суммы происходит расчет ЗП. За продажу консольных дисков продавец получает отдельную ЗП и надо чтобы сумму продаж консольных дисков продавец указал отдельно.

Здесь в графе Продажи по 1С указывается сумма по данным в 1С (она же в графе выполнено в окне продаж), а продавец

Продажи

Продажи по 1С 1 677.00 руб.
 Реальные данные 0,00 руб.
 Расхождение 1 677.00 руб.

ВНИМАНИЕ!!! В КОНЦЕ РАБОЧЕГО ДНЯ ОБЯЗАТЕЛЬНО НУЖНО ЗАКРЫТЬ КАССОВУЮ СМЕНУ!!! РАСЧЕТ ЗП ЗА ЭТОТ ДЕНЬ ВОЗМОЖЕН ТОЛЬКО ПОСЛЕ ЗАКРЫТИЯ КАССОВОЙ СМЕНИ!!!

должен указать реальную сумму (это сделано на случай если товар продан и в 1С не занесен). В случае с консольными играми нужно сделать аналогично. Предлагаю изменить заголовок Продажи на Продажи основных групп (кроме PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One), Продажи по 1С заменить на Продажи Основных Групп по 1С, Реальные данные оставить как есть, Расхождение оставить также.

Далее новый заголовок – Продажи Консольных Игр (PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One) и аналогично Продажи PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One по 1С, Реальные данные и расхождение оставить также.

ВАЖНО!!! Сумму по продажам консольных игр нужно учесть в форме отчета ККМ и в журнале Отчет о розничных продажах (столбец «Сумма документа (введенная оператором)» заменить на «Сумма продаж основной

группы (введенная оператором)», «Отклонение» оставить как есть, далее добавить столбец «Сумма продаж PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One» и далее добавить столбец «Отклонение». Ниже привожу отчет ККМ и место где можно указать сумму продаж консольных игр. Где сумма 4472 написать перед блоком «Продажи по основным группам» и ниже сделать

аналогичное окно и перед ним написать «Продажи PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One».

Отчет о розничных продажах

Касса (ККМ): Касса 94Р Магазин Учитывать НДС: Сумма включает НДС:

Номенклатура	Количество	Ед.	Цена (руб.)	Сумма (руб.)	Продавец
1 Перевод с/на депозит	1,000	шт	0,56	0,56	Волков...
2 Бегущий в Лабиринте: Испытание Отг...	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
3 Пожарный Сам (М/Ф) Шпиль	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
4 Голодные Игры: Союз-Перемещение...	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
5 Перевод с/на депозит	1,000	шт	7,60	7,60	Волков...
6 Стажер (Приключения) Шпиль	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
7 Марсианин (Фантастика) Шпиль	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
8 Перевод с/на депозит	1,000	шт	0,68	0,68	Волков...
9 Здравствуй, Папа, Новый Год! (Комед...	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
10 Холодное Сердце (М/Ф) Шпиль	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
11 Человек-Муравей (Фантастика) Шпиль	1,000	шт	139,00	139,00	Волков...
Итого:	65,000			7 446,95	

Ответственный: Волков Вячеслав Выручка (руб.) 7 446,95
 Комментарий: НДС (в т.ч.) 0,00
 Возвраты (руб.) 0,00

И последнее, это расчет ЗП.

ЗП рассчитывается автоматически на основании правила, которое записано в Настройках параметров учета в графе Зарплата. Там же нужно указать правило расчета ЗП по продажам консольных дисков – это будет процент от суммы продажи за каждый день (процент можно менять). Есть справочник по ЗП (не помню где) и есть отчет по ЗП (Операции, отчеты, быстрый отчет по взаимодействиям с сотрудниками). ЗП по консольным дискам должна идти отдельной строкой – т.е. одна строка – это начисление ЗП имеющееся и еще одна строка — это начисление по продажам консольных дисков. Вот и все. Спасибо!!!