

null

# Overview

## Version information

Version : 1.0

## URI scheme

Host : localhost

BasePath : /api/1.0

Schemes : HTTP

## Consumes

- `application/json`

## Produces

- `application/json`

## Paths

### GET /partner/{partnerId}

#### Description

получить партнера по id

#### Parameters

Type	Name	Description	Schema
Path	<b>partnerId</b> <i>required</i>	ID партнера	integer (int32)

#### Responses

HTTP Code	Description	Schema
200	Параметры партнера	<a href="#">Partner</a>
400	Ошибка запроса	<a href="#">Error</a>

## Security

Type	Name	Scopes
Unknown	<a href="#">session</a>	roles:Api

# Definitions

## BonusBurnMode

Type : enum (unlimited, duration, annually, monthday)

## BonusBurnSaveDate

Name	Schema
<b>bonusBurnSaveDay</b> <i>required</i>	integer (int32)
<b>bonusBurnSaveMonth</b> <i>required</i>	integer (int32)

## BonusStartMode

Type : enum (atonce, withdaydelay, monthday)

## Error

Name	Schema
<b>code</b> <i>required</i>	integer (int32)
<b>message</b> <i>required</i>	string

## LastVisitBonusBurnSettings

Параметры сгорания бонусов при неактивности покупателя

Name	Description	Schema
<b>lastVisitBonusBurn</b> <i>required</i>	Использовать сторание бонусов при неактивности покупателя	boolean
<b>lastVisitBonusBurnPeriod</b> <i>optional</i>	Период дествия бонусов при неактивности покупателя	<a href="#">ValidityPeriod</a>
<b>lastVisitBonusBurnValidity</b> <i>optional</i>	Срок действия бонусов (кол-во) при неактивности покупателя	integer (int32)

## Partner

Name	Description	Schema
<b>description</b> <i>required</i>		string
<b>email</b> <i>required</i>		string
<b>limits</b> <i>required</i>		<a href="#">PartnerAwardLimits</a>
<b>logoUrl</b> <i>optional</i>		string
<b>name</b> <i>required</i>		string
<b>partnerId</b> <i>required</i>	ID партнера	integer (int32)
<b>profit</b> <i>required</i>		number
<b>senderEmail</b> <i>optional</i>		string
<b>senderSms</b> <i>optional</i>		string

Name	Description	Schema
<b>senderViber</b> <i>optional</i>		string

## PartnerAwardLimits

Name	Description	Schema
<b>baseBonusPercent</b> <i>required</i>	Базовый % начисления бонусов	number
<b>bonusBurnDay</b> <i>optional</i>	День, в который нужно сжигать бонусы (опционально, один раз в год)	integer (int32)
<b>bonusBurnMode</b> <i>required</i>	Режим сжигания баллов, стандартный либо один из пользовательских	<a href="#">BonusBurnMode</a>
<b>bonusBurnMonth</b> <i>optional</i>	Месяц, в который нужно сжигать бонусы (опционально, один раз в год)	integer (int32)
<b>bonusBurnSaveDate</b> <i>optional</i>	День месяца для ограничения сжигания бонусов(опционально, только если сжигают раз в год), если бонусы начислены позже этого дня, то они в дату сжигания не сжигаются, сжигаются в след году	<a href="#">BonusBurnSaveDate</a>
<b>bonusMNDE</b> <i>optional</i>	МНДЕ для бонусов	number
<b>bonusPeriod</b> <i>optional</i>	Период дествия бонусов	<a href="#">ValidityPeriod</a>
<b>bonusStartMode</b> <i>required</i>	Режим начала действия бонусов	<a href="#">BonusStartMode</a>
<b>bonusStartValue</b> <i>required</i>	Через сколько дней после начисления начинают действовать баллы. Округляем в меньшую сторону, т.е. если баллы начислены 01.01.2015 в 16:00 и <code>bonusStartDelay = 1</code> (день), то бонусы будут перечислены на счет 02.01.2015 в ~ 00:00.	integer (int32)

Name	Description	Schema
<b>bonusValidity</b> <i>optional</i>	Срок действия бонусов (кол-во)	integer (int32)
<b>considerUsed BonusInAwar ds</b> <i>required</i>	Учитывать оплату бонусами при начислении бонусов	boolean
<b>currencyMND E</b> <i>optional</i>	МНДЕ для валюты	number
<b>currencyToBo nusRatio</b> <i>required</i>	Кросс-курс бонусам к валюте (1 рубль = К * бонусов)	integer (int32)
<b>discountOnCh angeLimit</b> <i>optional</i>	Сверх какой суммы давать скидку на мелочь	number
<b>discountOnCh angePrecision</b> <i>optional</i>	Точность скидки на мелочь (0.01, 0.1, 0.5, 1.0)	number
<b>lastVisitBonus BurnSettings</b> <i>required</i>	Сгорание бонусов при неактивности покупателя	<a href="#">LastVisitBonusBurn Settings</a>
<b>maxBonusChe ckByDay</b> <i>required</i>	Максимальное кол-во транзакций (чеков) со списанием баллов на 1 покупателя в течении дня	integer (int32)
<b>maxTransacti onSummPerce nt</b> <i>required</i>	Максимальный % от суммы позиции чека, разрешенный к оплате бонусами	integer (int32)
<b>transferRestO nAccount</b> <i>required</i>	Возможность начислять сдачу на счет покупателя в виде баллов (да/нет)	boolean

Name	Description	Schema
<b>transferRestOnAccountMaxValue</b> <i>optional</i>	Максимально возможная сумма в виде сдачи на счет	number
<b>useDiscountOnChangeCard</b> <i>required</i>	Скидка на мелочь для оплаты безналом	boolean
<b>useDiscountOnChangeCash</b> <i>required</i>	Скидка на мелочь для наличной оплаты	boolean

## ValidityPeriod

Type : enum (day, month, week, year)